

## Temps réel sous Linux



*Suivant les contraintes temporelles imposées par le projet , plusieurs possibilités s'offrent pour le développement applicatif sous Linux.*

*Depuis les processus ordonnancés en soft-realtime (temps réel souple) par le noyau standard jusqu'aux extensions s'appuyant sur des micro-noyaux hard-realtime (temps réel strict) comme Xenomai, ce cours vous propose un cheminement logique et illustré dans le panorama des solutions temps réel disponibles avec Linux.*

*Tous les concepts théoriques présentés dans le cours font l'objet de mise en pratique par des exemples précis et des séances d'exercices complètes.*

### Organisation

---

#### Audience

Nous limitons habituellement le nombre de stagiaires dans nos sessions à 4 personnes au maximum pour garantir des échanges fluides et conviviaux.

Les sessions à distance se déroulent sur **plateforme Zoom**. Le seul matériel nécessaire est un ordinateur avec une connexion Internet et un micro. Nous conseillons un ensemble casque + micro pour limiter le bruit de fond. Nous suggérons également l'emploi d'une webcam si l'environnement le permet.

#### Pré-requis

Connaissance de Linux (niveau utilisateur). Notions de langage C.

#### Durée

2 jours (14 heures)

#### Travaux pratiques

Sessions à distance : les exercices se déroulent sur des PC Linux et des cartes Raspberry Pi accessibles à distance (connexion SSH / PuTTY / Tera Term).

### Thèmes abordés

---

**Ordonnancement sous Linux** : introduction, multi-tâches, systèmes multi-processeurs, temps-partagé et priorité.

**Temps-réel souple** : ordonnancements Fifo et Round-Robin sur un noyau standard Vanilla, fluctuations des timers, latence d'interruption, problèmes temps-réel classiques.

**Temps-réel amélioré** : principes de PREEMPT\_RT, application du patch et compilation du noyau, mesure des améliorations de fluctuation ou de latence.

**Extensions temps-réel strict** : principes de RT-Linux, RTAI, Adeos et Xenomai, installation et examen de Xenomai, exemple d'applications avec l'API Xenomai, handlers d'interruption.

## Plan détaillé

---

### I – Programmation multitâche et multicoeur

#### Multi-tâche sous Linux

Processus. Mémoire virtuelle. Threads. Mutex IPC

#### Travaux pratiques

Création de processus, création de threads.

#### Programmation multicoeur

Multiprocesseur, multicoeur, hyperthreading. Affinités et migrations des tâches. Affinité d'interruption. Confinement de processus. Isolation de CPU. Fréquence de fonctionnement du processeur.

#### Travaux pratiques

Migration de processus. Migration d'interruptions.

### II - Ordonnancement temps partagé

#### Ordonnancement

États des tâches, commutations. Ordonnanceurs goodness, « O(1) » et CFS. Priorité et « nice ».

#### Travaux pratiques

Manipulation des priorités temps partagé

### III – Temps-réel souple

#### Ordonnancement Fifo et Round-robin

Passage en temps-réel. Priorités. Garde-fou temps réel.

Travaux pratiques

Ordonnancement FIFO de priorité maximale

#### Limitation du temps réel Vanilla

Première limite : interruptions monolithiques, amélioration avec les interruptions threadées. Deuxième limite : réveil d'une tâche temps réel, amélioration avec la préemptibilité du noyau.

Travaux pratiques

Influences des interruptions sur les tâches temps réel, mesure de latence d'interruptions.

#### Problèmes temps-réel classiques

Lancement de tâches en parallèle. Inversion de priorité. Reprise de mutex.

#### Travaux pratiques

Inversion de priorités, héritage de priorité des mutex.

### IV – Temps-réel amélioré avec PREEMPT\_RT

#### Patch PREEMPT\_RT

Principe. Patch d'Ingo Molnar et Thomas Gleixner. Compilation du noyau. Threaded interrupts.

#### Travaux pratiques

Effets des interruptions threadées

#### Instrumentation et mesures

Outils RT-test et cyclictest.

#### Travaux pratiques

Mesure de latence d'interruptions.

## V – Extensions temps-réel strict pour Linux

### **Principes du temps-réel strict (Hard Realtime)**

Noyau standard et extensions RT-Linux, RTAI, Adéos, Xenomai...

### **Installation et testde Xenomai**

Patch et bibliothèque utilisateur. Compilation du noyau et des outils de test.

### **Travaux pratiques**

Mesure de latence des interruptions avec Xenomai.

### **Programmation sous Xenomai**

Tâches Xenomai. Timers et tâches périodiques. Communication et synchronisation.

## Conclusion

Discussions libres sur l'ensemble des thèmes abordés.

### **Travaux pratiques**

Expérimentations libres suivant les demandes des stagiaires.